

REGULAMIN KONKURSU „Lapbook z imPETem”

konkurs realizowany w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla szkół
„Działaj z imPETem!”

I. Organizator i Wykonawca Konkursu:

Organizatorem Konkursu „Lapbook z imPETem!” („Konkurs”) jest **Adliner Sp. z o.o.**, z siedzibą w Warszawie przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana „Organizatorem”, działająca na zlecenie **Rekopol Organizacja Odzysku Opakowań SA**, z siedzibą w Warszawie 02-758, przy ul. Mangalia 4.

Konkurs jest elementem programu edukacyjnego dla szkół realizowanego w ramach kampanii „Działaj z imPETem!”, której Inicjatorami są: **Coca-Cola HBC Polska Sp. z o.o.**, **Nestlé Polska S.A. Oddział Nestlé Waters**, **Pepsi-Cola General Bottlers Poland Sp. z o.o.** oraz **Żywiec Zdrój S.A.** a Organizatorem **Rekopol Organizacja Odzysku Opakowań SA**, z siedzibą w Warszawie 02-758, przy ul. Mangalia 4.

II. Pojęcia użyte w niniejszym Regulaminie otrzymują następujące znaczenie:

1. **„Program”** – Ogólnopolski Program edukacyjny „Działaj z imPETem” jest długofalowym działaniem edukacyjnym na temat edukacji ekologicznej w zakresie prawidłowego postępowania z odpadami, jakimi są butelki PET, a także ich recyklingu.
2. **„Szkoly”** – szkoły podstawowe w Polsce.
3. **„Strona Internetowa”** – to strona Internetowa Ogólnopolskiego programu edukacyjnego „Działaj z imPETem!” z zakładką dla Szkół, znajdująca się na domenie www.dzialajzimpetem.pl i będąca narzędziem do komunikacji ze Szkołami.
4. **„Formularz Zgłaszania Prac Konkursowych”** – formularz w wersji on-line dostępny na Stronie Internetowej pod domeną www.dzialajzimpetem.pl, w zakładce konkursowej, w którym Szkoła zgłaszająca swoją Pracę Konkursową będzie pozostawiała dane Szkoły oraz wgrzywała Pracę Konkursową wraz z krótkim opisem.
5. **„Głosowanie”** – jest to oddawanie głosów na Szkołę na Stronie Internetowej. Punkty zdobyte w głosowaniu są składową ostatecznej punktacji, którą może zdobyć Szkoła.
6. **„Konkurs”** – jest działaniem krótkofalowym, realizowanym w ramach Ogólnopolskiego programu edukacyjnego „Działaj z imPETem!” stanowiącym część praktyczną Programu, którego dotyczy niniejszy regulamin.
7. **„Koordynator”** – jest to osoba, która odpowiada za realizację założeń Konkursu w Szkole, zgłasza pracę i koordynuje działania całej szkoły w ramach realizacji założeń Konkursu. Koordynator może zgłosić się sam na tę funkcję lub zostać wyznaczony przez dyrektora Szkoły.
8. **„Lapbook”** – rodzaj teczki tematycznej, w której umieszczane będą wiadomości na temat prawidłowej segregacji butelek PET oraz ich recyklingu. Teczka pełni funkcję interaktywnej przestrzeni na rysunki, opowiadania, wykresy, słówka, terminy czy zdjęcia.
9. **„Praca Konkursowa”** – Lapbook przygotowany przez Szkołę w ramach Konkursu wraz z kilkudzaniowym opisem (160 znaków ze spacjami).

10. „**Ranking Prac**” – lista prac konkursowych z przypisaną liczbą uzyskanych głosów w głosowaniu internautów, ułożonych według kolejności od największej do najmniejszej liczby głosów.
11. „**Komisja**” – zespół merytoryczny do oceny Prac Konkursowych, składający się co najmniej z 3 (słownie: trzech) osób ze strony Organizatora i Inicjatorów projektu „Działaj z impETem!”.
12. „**Nagroda**” – korzyść materialna dla Placówki oświatowej, którą Placówka otrzymuje w ramach Konkursu za zajęcie któregoś z 6 (słownie: sześciu) miejsc.

III. **Założenia i cel Konkursu:**

1. Konkurs realizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs skierowany jest do wszystkich szkół podstawowych, klas 1-8, a w szczególności do Szkół biorących udział w Ogólnopolskim Programie Edukacyjnym „Działaj z impETem!”, który regulowany jest oddzielnym Regulaminem.
3. Zgłoszenia do konkursu przyjmowane są poprzez Formularz Zgłaszania Prac Konkursowych na Stronie Internetowej pod domeną www.dzialajzimpetem.pl.
4. Celem Konkursu jest edukacja praktyczna w zakresie prawidłowego postępowania z odpadami, jakimi są butelki PET, a także ich recyklingu. Jest to kontynuacja zajęć realizowanych w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego „Działaj z impETem!”.

IV. **Uczestnictwo w Konkursie:**

1. Uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne i nie wiąże się z żadnymi kosztami po stronie Szkoły.
2. Uczestnikiem Konkursu może być każda Szkoła, która zgłosiła się zgodnie z pkt III, ppkt 3.
3. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
4. Przystępując do Konkursu Szkoła wyraża zgodę na komunikowanie się z nią przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail, drogą telefoniczną lub listownie.
5. Prace Konkursowe niezgodne z Regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji wybranych Prac Konkursowych, a także wykorzystania ich do działań edukacyjnych i informacyjnych Organizatora.

V. **Przedmiot Konkursu:**

1. Przedmiotem Konkursu jest Lapbook przygotowany przez Uczniów oraz Koordynatora Konkursu w Szkole dotyczący **segregacji i recyklingu butelek PET** wraz z krótkim opisem (maksymalnie 160 znaków ze spacjami).
2. Szkoła może zgłosić jedną pracę konkursową.
3. Organizator rekomenduje by w Lapbooku znalazły się elementy przygotowane przez dzieci z każdej grupy wiekowej.

4. Praca Konkursowa musi spełniać następujące wymagania:
 - 4.1. może być wykonana dowolną techniką, jednak musi spełniać zasady tworzenia Lapbooków, tj:
 - 4.1.1. posiadać sztywną okładkę,
 - 4.1.2. posiadać minimum 4 zagospodarowane strony,
 - 4.1.3. posiadać dowolny format,
 - 4.1.4. być wykonana za pomocą m.in. dwóch różnych technik plastycznych jak np. klejenie, wycinanie, kolorowanie, malowanie, wyklejanie.
 - 4.2. powinna być przygotowana na temat Konkursu,
 - 4.3. powinna być przygotowana przez Uczniów przy zaangażowaniu Koordynatora Konkursu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zgłoszeń Szkół, które niepochlebnie wyrażają się o Programie i/lub Konkursie lub/i o Organizatorze, jak również używają wulgarnych sformułowań lub innych zachowań uważanych powszechnie za obraźliwe.

VI. Terminy Konkursu:

1. Konkurs rozpoczyna się 1.03.2021 r. i trwa do 28.05.2021 r.
2. Rozpoczęcie dodawania Prac Konkursowych na Stronę Internetową – 1.03.2021 r. od godz. 12:00.
3. Zakończenie dodawania Prac Konkursowych na Stronę Internetową – 30.04.2021 r. do godz. 12:00.
4. Głosowanie na Prace Konkursowe – 1.05.2021 r. od godz. 12:00 do 14.05.2021 r. do godz. 12:00.
5. Opublikowanie Rankingu Prac na Stronie Internetowej – 19.05.2021 r. o godz. 15:00.
6. Ocena Prac i wybór przez Komisję – 19.05.2021 r. - 26.05.2021 r.
7. Ogłoszenie wyników Konkursu na Stronie Internetowej – 28.05.2021 r. do godz. 15:00.
8. Wysyłka Nagrody do Szkół – do 30.09.2021 r.

VII. Realizacja i Ocenianie Konkursu:

1. Z przygotowanej Pracy Konkursowej Szkoła wykonuje zdjęcie i wysyła je wraz krótkim opisem bezpośrednio do Organizatora poprzez Formularz Zgłaszania Prac Konkursowych na Stronie Internetowej.
2. Formularz Zgłaszania Prac Konkursowych dostępny będzie na Stronie Internetowej od dnia 1.03.2021 r.
3. Zgłoszenia Prac Konkursowych będą akceptowane przez Organizatora oraz umieszczane w Galerii dostępnej na Stronie Internetowej w dni powszednie od poniedziałku do piątku, w godzinach 10:00–16:00. Weryfikacja odbywa się w dni powszednie w ciągu 48 godzin od nadesłania Pracy Konkursowej przez Szkołę.
4. Na Prace Konkursowe zamieszczone w Galerii prowadzone jest głosowanie internautów, zgodnie z terminami podanymi powyżej, gdzie każdy głos odpowiada jednemu punktowi.
5. Po zakończeniu głosowania, a następnie podsumowaniu głosów, utworzony zostanie Ranking Prac Konkursowych.
6. 25 (słownie: dwadzieścia pięć) Prac Konkursowych z największą liczbą punktów w głosowaniu internautów zostanie poddanych ocenie Komisji.

7. W punktacji ostatecznej Szkoła może uzyskać maksymalnie 150 (słownie: sto pięćdziesiąt) punktów, na które mogą składać się punkty uzyskane za:

Miejsce w głosowaniu internautów	Przyznane punkty
1 (pierwsze)	50 (pięćdziesiąt)
2 (drugie)	48 (czterdzieści osiem)
3 (trzecie)	46 (czterdzieści sześć)
4 (czwarte)	44 (czterdzieści cztery)
5 (piąte)	42 (czterdzieści dwa)
6 (szóste)	40 (czterdzieści)
7 (siódme)	38 (trzydzieści osiem)
8 (ósme)	36 (trzydzieści sześć)
9 (dziewiąte)	34 (trzydzieści cztery)
10 (dziesiąte)	32 (trzydzieści dwa)
11 (jedenaste)	30 (trzydzieści)
12 (dwunaste)	28 (dwadzieścia osiem)
13 (trzynaste)	26 (dwadzieścia sześć)
14 (czternaste)	24 (dwadzieścia cztery)
15 (piętnaste)	22 (dwadzieścia dwa)
16 (szesnaste)	20 (dwadzieścia)
17 (siedemnaste)	18 (osiemnaście)
18 (osiemnaste)	16 (szesnaście)
19 (dziewiętnaste)	14 (czternaście)
20 (dwudzieste)	12 (dwanaście)
21 (dwudzieste pierwsze)	10 (dziesięć)
22 (dwudzieste drugie)	8 (osiem)
23 (dwudzieste trzecie)	6 (sześć)
24 (dwudzieste czwarte)	4 (cztery)
25 (dwudzieste piąte)	2 (dwa)

- 7.1. Ogólne wrażenie artystyczne – od 0 do 30 pkt.
 7.2. Przekaz edukacyjny – od 0 do 30 pkt.
 7.3. Sprawozdanie z realizacji Programu edukacyjnego w szkole – od 0 do 20 pkt.
 7.4. Oryginalność Pracy Konkursowej – od 0 do 20 pkt.
8. Nagrodzonych zostanie 6 (słownie: sześć) Szkół z największą liczbą punktów.
 9. Komisja wybierze także Pracę Konkursową, którą nagrodzi za wyjątkowy wkład artystyczny ze wszystkich Prac Konkursowych nadesłanych przez Szkoły.
 10. Organizator zastrzega sobie możliwość wyboru i nagrodzenia dodatkowych Prac Konkursowych.

VIII. Zasady Głosowania

1. Podczas głosowania jedna osoba może oddać maksymalnie 1 (słownie: jeden) głos w ciągu 24 godzin tj. od godziny 00:00 do godziny 23:59 tego samego dnia.
2. Kryterium ograniczenia głosowania do 1 głosu jest jeden adres IP oraz jeden adres e-mail.
3. Celem potwierdzenia głosowania należy aktywować link przesłany na indywidualny adres e-mail podany podczas głosowania.
4. Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia a w szczególności:
 - 4.1. zmienianie adresów IP;
 - 4.2. korzystanie z fikcyjnych kont e-mail;
 - 4.3. stosowanie programów do automatycznego głosowania.
5. Powyższe działania są niezgodne z warunkami Regulaminu oraz podstawowymi zasadami Fair Play. Działania takie są jednocześnie próbą oszustwa i wyłudzenia nagrody, co klasyfikuje je jako przestępstwo i mogą być zgłoszone przez Organizatora do odpowiednich służb.
6. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzenia prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w punkcie 4 powyżej oraz innych działań niezgodnych z Regulaminem, Organizator ma prawo do usunięcia takiego zgłoszenia z Konkursu.
7. W przypadku wykrycia przez Organizatora działań ujętych w punkcie 4 powyżej już po wręczeniu nagrody danej Szkole, Szkoła ta będzie zobowiązana do zwrotu nagrody bądź ekwiwalentu pieniężnego równego wartości tej nagrody.

IX. Nagradzanie w ramach Konkursu:

1. Zwycięskie Szkoły otrzymają poniższe Nagrody:
 - 1.1. **Nagroda za pierwsze miejsce:**
 - 1.1.1. 1 (słownie: jedna) sztuka - **laptop Lenovo** o wartości 2049 zł netto (słownie: dwa tysiące czterdzieści dziewięć złotych netto),
 - 1.1.2. 3 (słownie: trzy) sztuki - **mikroskop Delta Optical BioLight 200** (dla uczniów) o wartości 300 zł netto (słownie: trzysta złotych netto) każdy,
 - 1.1.3. 1 (słownie: jedna) sztuka - **mikroskop Delta Optical Bio Light 300 z kamerą** (dla nauczyciela) o wartości 580 zł netto (słownie: pięćset osiemdziesiąt złotych netto),
 - 1.1.4. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów książeczek dla dzieci wydawnictwa Znak** o wartości około 25 zł netto (słownie: dwadzieścia pięć złotych netto) każdy,
 - 1.1.5. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów długopisów z notesem** o wartości około 10 zł netto (słownie: dziesięć złotych netto) każdy.
 - 1.1.6. 1 (słownie: jeden) **pakiet pomocy edukacyjnych o wartości 1200 zł netto** (słownie: jeden tysiąc dwieście złotych netto) zawierający plansze edukacyjne, modele strukturalne, zestaw demonstracyjno-doświadczalny.
 - 1.1.7. 1 (słownie: jeden) **dyplom dla Szkoły** za udział i wygraną w Konkursie.
 - 1.2. **Nagroda za drugie miejsce:**
 - 1.2.1. 1 (słownie: jedna) sztuka **laptop Lenovo** o wartości 2049 zł netto (słownie: dwa tysiące czterdzieści dziewięć złotych netto),
 - 1.2.2. 3 (słownie: trzy) sztuki - **mikroskop Delta Optical BioLight 200** (dla uczniów) o wartości 300 zł netto (słownie: trzysta złotych netto) każdy,

- 1.2.3. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów książeczek dla dzieci wydawnictwa Znak** o wartości około 25 zł netto (słownie: dwadzieścia pięć złotych netto) każdy,
 - 1.2.4. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów długopisów z notesem** o wartości około 10 zł netto (słownie: dziesięć złotych netto) każdy,
 - 1.2.5. 1 (słownie: jeden) **pakiet pomocy edukacyjnych o wartości 1000 zł netto** (słownie: jeden tysiąc złotych netto) zawierający plansze edukacyjne, modele strukturalne.
 - 1.2.6. 1 (słownie: jeden) **dyplom** dla Szkoły za udział i wygraną w Konkursie.
 - 1.3. **Nagroda za trzecie miejsce:**
 - 1.3.1. 1 (słownie: jeden) **laptop Lenovo** o wartości 2049 zł netto (słownie: dwa tysiące czterdzieści dziewięć złotych netto),
 - 1.3.2. 1 (słownie: jeden) **pakiet pomocy edukacyjnych o wartości 1000 zł netto** (słownie: jeden tysiąc złotych netto) zawierający plansze edukacyjne, modele strukturalne.
 - 1.3.3. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów książeczek dla dzieci wydawnictwa Znak** o wartości około 25 zł netto (słownie: dwadzieścia pięć złotych netto) każdy
 - 1.3.4. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów długopisów z notesem** o wartości około 10 zł netto (słownie: dziesięć złotych netto) każdy
 - 1.3.5. 1 (słownie: jeden) **dyplom** dla Szkoły za udział i wygraną w Konkursie.
 - 1.4. **Nagroda za wyróżnienia. Łącznie przyznane zostaną 2 (słownie: dwa) wyróżnienia:**
 - 1.4.1. 1 (słownie: jeden) **pakiet pomocy edukacyjnych o wartości 750 zł netto** (słownie: siedemset pięćdziesiąt złotych netto),
 - 1.4.2. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów książeczek dla dzieci wydawnictwa Znak** o wartości około 25 zł netto (słownie: dwadzieścia pięć złotych netto) każdy
 - 1.4.3. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów długopisów z notesem** o wartości około 10 zł netto (słownie: dziesięć złotych netto) każdy,
 - 1.4.4. 1 (słownie: jeden) **dyplom** dla Szkoły za udział i wygraną w Konkursie.
 - 1.5. **Nagroda za wyjątkowy wkład artystyczny:**
 - 1.5.1. 1 (słownie: jeden) **pakiet pomocy edukacyjnych o wartości 750 zł netto** (słownie: siedemset pięćdziesiąt złotych netto),
 - 1.5.2. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów książeczek dla dzieci wydawnictwa Znak** o wartości około 25 zł netto (słownie: dwadzieścia pięć złotych netto) każdy,
 - 1.5.3. 30 (słownie: trzydzieści) **zestawów długopisów z notesem** o wartości około 10 zł netto (słownie: dziesięć złotych netto) każdy,
 - 1.5.4. 1 (słownie: jeden) **dyplom** dla Szkoły za udział i wygraną w Konkursie.
2. Komisja zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych Nagród oraz wyróżnień w ramach Konkursu.
 3. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do zwycięskich Szkół w terminie do 30.09.2021 r.
 4. Nagrody do nagrodzonych w Konkursie Szkół będą wysłane przez Organizatora za pośrednictwem firmy kurierskiej bądź osobiście.
 5. Za dzień wysłania nagrody rozumie się datę nadania przesyłki z Nagrodą, w firmie kurierskiej.

X. Postępowanie reklamacyjne:

1. Każdej Szkole przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub regulaminu Konkursu.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do dnia 30.06.2021 r. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej).
3. Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
4. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie 02-928, przy ulicy Locci 18, z obowiązkowym dopiskiem na kopercie: Konkurs „Lapbook z impETem” – reklamacja. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, nazwę Szkoły oraz dokładny adres nadawcy, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
5. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
6. W przypadku braku akceptacji przez Szkołę stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

XI. Ochrona danych osobowych:

1. Dane Osobowe są przetwarzane zgodnie z obowiązującym prawem, w szczególności rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (zwanym dalej „RODO”), zgodnie z Polityką Prywatności dostępną na Stronie Internetowej www.dzialajzimpetem.pl
2. Dane Osobowe są przetwarzane w celach realizacji Konkursu Edukacyjnego „Lapbook z impETem!” oraz przesyłania Newslettera Szkole, w tym do wykonywania przez Administratora wszystkich praw i obowiązków związanych z realizacją wyżej wymienionego celu.

XII. Postanowienia końcowe:

1. Wszelkie spory mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i Szkołami będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na Stronie Internetowej www.dzialajzimpetem.pl, jak również w siedzibie Adliner Sp. z o.o. przy ulicy Locci 18, 02-928 Warszawa.
4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie Konkursu lub zmiany w jego terminie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają uczestnicy Konkursu. Podanie w formularzu zgłoszeniowym nieprawidłowych danych wyklucza możliwość otrzymania bezpłatnych materiałów.